**Naloga 1**

**Imaš permutacijo pozicija 0 je gralec 0**

**vrednost je izbira kje igra**

**treba je dobiti permutacijo ki ima ajvečjo vsoto**

**permutation**

**fitness je izračun**

**Naloga 2**

**Maximizacija točke v neki funkciji**

**kakšni?**

**Naloga3**

**?????**

**Naloga4:**

**kot trgovski potnik**

**fitness je št pozitivnih mest v permutaciji in penalti je če so oddaljena manj/več od 150km od naslednjega pozitivnega**

**Naloga 5**

**kaj so xi?**

**v=new [p]**

**y=0**

**for i=1 to p**

**{**

**x = 0**

**for j=1 to i**

**{**

**x = x + v[j]**

**}**

**x = x^2**

**y = y + x**

**}**

**kako dobimo grafe?**

**beležimo med računanjem fitnessa?**